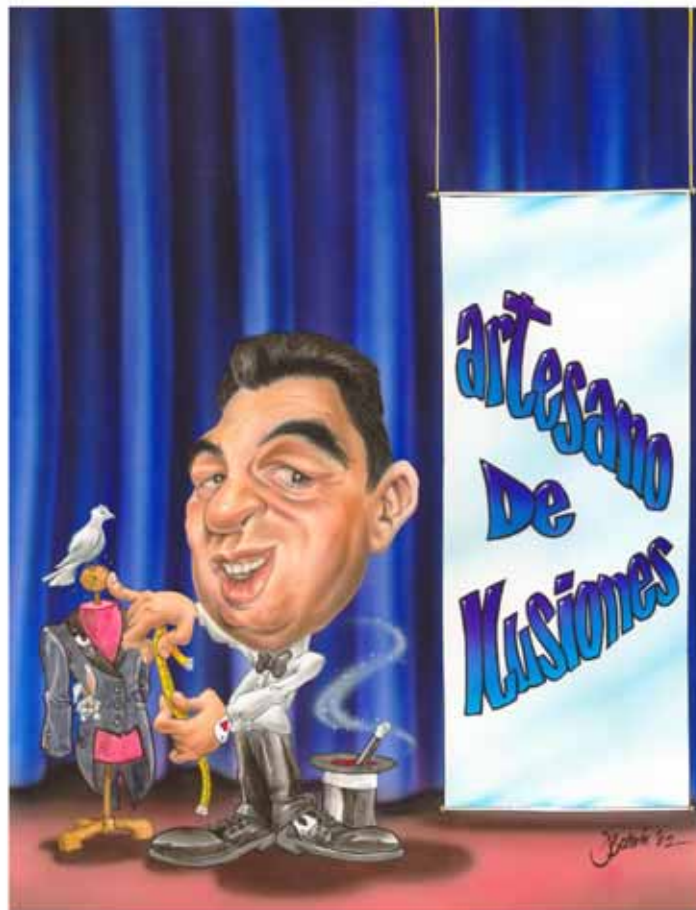


SOLUCIONES MAGICAS CON UN COMODIN



E-mail: valen@magovalen.es Móvil :609261111

Valen. Valentín Moro Fernández.(1958). Entra en contacto con el mundo de la magia e ilusionismo en 1.981. Logrando en el XIII Congreso Mágico Nacional (certamen de mayor prestigio a nivel estatal) el Primer Premio Nacional de Magia , veinte años después vuelve a lograr otro premio nacional de magia en el congreso de Zaragoza 2004.

A lo largo de cinco años trabaja en medios de comunicación, tanto escritos como radiofónicos. Durante este tiempo realiza incursiones en el mundo de la interpretación, así como de la animación socio cultural.

Desde el año 1.983 realiza de forma asidua todo tipo de actuaciones para público, tanto en espectáculos de escena como de magia de cerca.

Es contratado de forma habitual en los principales acontecimientos mágicos a nivel estatal, tanto para certámenes nacionales como de carácter internacional. A lo largo de estos años son innumerables las actuaciones en pubs, salas de fiesta, teatros, fiestas populares e infantiles, convenciones... así como las apariciones en TV y otros medios de comunicación

Es miembro y presidente de la Asociación Vizcaina de Ilusionismo y fundador de la Asociación Navarra de Ilusionismo y de Euskadiko Magia Elkartea. Durante dos años fue presidente de la federación de sociedades mágicas españolas, organizador el de 27 Congreso Mágico nacional, así como numerosos eventos de carácter internacional (Semana mágica de Basauri, Festival internacional de Barakaldo,) y numerosas galas de magia.

A partir del año 1.985 empieza a trabajar dentro del mundo del Ilusionismo otras facetas aparte del espectáculo. Imparte Cursos de Magia para no iniciados y de perfeccionamiento. Dentro de Euskadiko Magia Elkartea crea un equipo de trabajo de nominado Ideas Mágicas el cual tiene como fin desarrollar este tipo de proyectos.

En el 1.989 se nacen los Talleres de Magia pensando en entretener a la vez que enseñar el mundo del Ilusionismo a los chaval@s con gran aceptación dentro de Aulas de cultura y Centros de tiempo libre.

Aborda el tema de los seminarios a profesionales a partir de 1.990, impartiendo seminarios de magia a monitores de tiempo libre y educadores. Desde 1.998 imparte la primera "Aula de Magia " dentro de la Universidad del País Vasco , reconocidos por dicho ente y con asignación de créditos a los alumnos que realizaron el curso.

Destaca en su labor el conocimiento del *mundo* de la empresa, lo que le permite adecuar el *mundo* del ilusionismo a las necesidades de misma tanto en el campo de la comunicación como en el de la formación y entretenimiento.

En resumen una amplia experiencia dentro del mundo de la magia y el Ilusionismo que le convierten en el perfecto comodín de todo aquello que tenga que ver con este sector. Por conocimiento y contactos su colaboración aporta los elementos necesarios para lograr llevar a buen puerto cualquier proyecto mágico.

SOLUCIONES MAGICAS CON UN COMODIN

- Show de magia Infantil.
- Animación con globos.

- Show de magia Adultos.
- Espectáculo familiar.
- Espectáculo de mentalismo.

- Manualidades Mágicas.
- Talleres de Magia.
- Taller de Globos.
- Enseñe magia a sus nietos.
- Cursos de magia.

- Presentaciones.
- Magia de cerca.
- Convenciones.
- Magia de cerca.
- Magia en cursos de formación.
- Dinamización de stands.
- Proyectos llave en mano.

ACTIVIDAD.-

SHOW INFANTIL

FICHA TECNICA

Descripción:-

Número de magia basado en la participación de los niños y jóvenes espectadores, los cuales suben al escenario participando en todo momento en las parodias y juegos de magia. La sorpresa y la diversión esta aseguradas a lo largo de la representación. El humor es un ingrediente importante en esta exitosa receta.

Participación:-

No existe limitación en el número de asistentes.

Objetivos.-

Lograr el entretenimiento del publico asistente.

Necesidades técnicas.-

Espacio mínimo libre de 3x3 metros mas otra zona de separación con él publico de iguales dimensiones.

En caso de que la asistencia supere las 30 personas o el espacio sea muy amplio se necesitara equipo de sonido de las características adecuadas al acto. Una silla y una mesita.

Fácil acceso al publico.

Duración aproximada.-

40 minuto

ACTIVIDAD.-

ANIMACION CON GLOBOS

FICHA TECNICA

Descripción:-

Creación de distintas figuras de todas ellas realizadas con globos que se regalan a los asistentes. Ideal para fiestas populares y privadas. Las figuras se realizan al momento. Existe la posibilidad de la utilización de un gran triciclo tipo carro de helados , el cual lleva incorporado sonido, infladores ,etc., que lo convierten en un elemento altamente llamativos por todos los lugares donde pasa. La aceptación tanto de niños como adultos esta mas que asegurada. Es el complemento ideal para otra serie de actividades como parques infantiles, animación callejera, fiestas populares, etc.... Existe la posibilidad de utilizar como complemento una "bicicleta carro" con sonido, bomba de inflado... que refuerza la espectacularidad de la acción.

Participación:-

Ilimitada.

Objetivos.-

Crear un ambiente festivo y regalar las figuras que se van realizando.

Necesidades técnicas.-

Ninguno.

Materiales.-

Infladores.
Globos pencil 144

Duración.-

2 horas

ACTIVIDAD.-

SHOW ADULTOS PUBLICO FAMILIAR

FICHA TECNICA

Descripción:-

Número de magia y humor, clásico de salas de fiestas, galas y todo tipo de espectáculo en el cual el chiste, la participación y la sorpresa se mezclan para obtener un cóctel con el cual el público asistente consigue pasar una rato divertido y despreocupado, llevándose eso si una buena dosis del “como lo habrá hecho” al final de la actuación.

Una amplia variedad de repertorio permite crear distintos pases con los mismos parámetros.

Participación:-

No existe limitación en el número de asistentes.

Objetivos.-

Lograr el entretenimiento del público asistente. Su sonrisa y su curiosidad.

Necesidades técnicas.-

Espacio mínimo libre de 3x3 metros más otra zona de separación con el público de iguales dimensiones.

En caso de que la asistencia supere las 30 personas o el espacio sea muy amplio se necesitara equipo de sonido de las características adecuadas al acto. Una silla y una mesita. Fácil acceso al público.

Duración aproximada.-

40 minutos

ACTIVIDAD.-

SHOW ADULTOS UNIPERSONAL MENTALIMO

FICHA TECNICA

Descripción:-

Una combinación de efectos sorprendentes en el cual la realidad y la fantasía se mezclan, jugando con la mente del espectador y produciendo ante sus ojos una serie de fenómenos de adivinaciones, memorización, predicciones, etc. ... que por su fuerza y calidad dejaran asombrados a todos los asistentes.

Una recopilación de efectos originales en su mayoría fruto de treinta años de trabajo desatando en el mundo del mentalismo donde ha obtenido entre otros dos permios nacionales de magia.. Uno de los espectáculos de mentalismo mas destacados a nivel estatal e internacional

Participación:-

No existe limitación en el número de asistentes.

Objetivos.-

Conseguir la sorpresa y la duda entre los asistente, evitando en todo momento el convertirlo en un acto tedioso y pesado.

Necesidades técnicas.-

Espacio mínimo libre de 3x3 metros mas otra zona de separación con el publico de iguales dimensiones.
Se necesitara equipo de sonido de las características adecuadas al acto. Una silla y una mesita. Fácil acceso al público.

Duración aproximada.-

40 minutos

ACTIVIDAD.- *MANUALIDADES MAGICAS*

FICHA TECNICA

Descripción:-

Va dirigido a niñ@s de corta edad con el fin de entretenerles de una forma activa, preparan ellos mismos se preparan el material preparan el material con el cual realizaran sus juegos de magia, sorprendiendo a los mayores. Un juego donde se divierten y fomentan sus habilidades tanto manuales como de comunicación.

Participación:-

Un máximo de 15 por grupo.

Objetivos.-

Jugar con la magia y entretenerse con manualidades que les faciliten el material para hacer sus primeros juegos.

Necesidades técnicas.-

Mesas y sillas para los asistentes.

Material didáctico.-

Recortables, pegamento, tijeras infantiles, cuerda todo ello facilitado por los monitores

Duración.-

2 horas por modulo.

Versiones

Es importante grupos lo más homogéneos posibles en función de la edad.

Inicialmente los dividiremos en grupos de

- 5 y 6 años
- 7 y 8 años.

ACTIVIDAD.- TALLER DE MAGIA

FICHA TECNICA

Descripción:-

Una experiencia de indudable éxito en la cual se les presenta a los asistentes la magia en su faceta cultural, con una parte importantísima de práctica. Pequeños efectos con objetos al alcance de todos (palillos, cartas, gomas, plátanos, etc. ...), acompañados de un libro con claros dibujos explicativos, materiales, y recortables. Todo ello en bolsa individual para cada asistente.

Participación:-

Un máximo de 20

Objetivos.-

Jugar con la magia, permitiéndole aprender efectos fáciles de realizar con todo el material de regalo. Iniciar al participante en los primeros pasos en el mundo del ilusionismo y estimularle para adentrarse en el mismo.

Necesidades técnicas.-

Mesas y sillas para los asistentes.
Pizarra..

Material didáctico.-

Bolsa individual.
(Manual ilustrado, gomas, cuerdas, palillos, recortables,...)

Duración.-

2 horas por modulo.

Versiones

Es importante grupos lo mas homogéneos posibles en función de la edad.

Inicialmente los dividiremos en grupos de

- 9 a 15 años
- 15 años en adelante

ACTIVIDAD.- TALLER DE GLOBOS

FICHA TECNICA

Descripción:-

Se juega con chaval@s con los globos como elemento común, se les enseña a realizar alguna figura simple (un perro, un pájaro...), y se utilizan también para disfrazar a los asistentes. También se obtienen resultados altamente satisfactorio en otro tipo de colectivos como tercera edad....

Participación:-

Bloques de 15 chaval@s.

Objetivos.-

Dirigido a chaval@s con el fin de entretenerles un rato a la vez que se les enseña a realizar alguna figura de fácil realización. También se les disfraza con figuras hechas con globos. (Espadas, gorros, narices, sombreros...)

Necesidades técnicas.-

Mesas para los asistentes.

Materiales.-

Infladores.
Globos

Duración.-

2 horas (bloques de 30 minutos)

ACTIVIDAD.- ENSEÑE MAGIA A SUS NIETOS

FICHA TECNICA

Descripción:-

Una bonita experiencia dirigida a la tercera edad o aquellas personas mayores que deseen aprender una serie de efectos fáciles con los cuales sorprender y entretener a chavales. Un entretenimiento que permite optimizar el tiempo ocioso con un hobby divertido.

Participación:-

Un máximo de 12 adultos.

Objetivos.-

Enseñar efectos fáciles y sorprendentes para que con un poco de practica pueda entretener a un grupo de chaval@s.

Necesidades técnicas.-

Mesas y sillas para los asistentes.
Pizarra o rota folios.

Material didáctico.-

Bolsa individual.
(Manual ilustrado, gomas, cuerdas, palillos, recortables,...)

Duración.-

2 horas

ACTIVIDAD.-

CURSOS DE MAGIA

FICHA TECNICA

Descripción:-

Curso de iniciación a la magia, partiendo de cero el asistente entra dentro del mundo de la magia, ayudándole en sus primeros pasos en este arte, efectos básicos pero sorprendentes, poco complicados en su ejecución, no solo trucos sino todo aquello que los convierte en magia (psicología, presentación, técnicas...), así como información de los contactos sociales que le permitirán al que desee continuar en esta afición adentrarse en la misma. Son cursos de estructura modular , cuyo plan pedagógico se puede adaptar tanto en el tiempo como en los fines del mismo.

Participación:-

Un máximo de 12 adultos.

Objetivos.-

Crear las bases necesarias en el neófito para que pueda empezar a desarrollar su afición a la magia, logrando hacer buena magia desde el primer día.

Necesidades técnicas.-

Mesas y sillas para los asistentes.
Pizarra,.
Optativos.- Vídeo y televisión.

Material didáctico.-

Fichas en formato *pdf* de cada modulo con el material impartido.
DVDS didácticos 1 cada 5 módulos.
Acceso área alumnos en la web.

Duración.-

Módulos de 2 horas.

Versiones

Son adaptables a la duración del curso.

ACTIVIDAD.-

PRESENTACION DE ACTOS

FICHA TECNICA

Descripción:-

Una combinación de las experiencias adquiridas en el mundo de los medios de comunicación y del espectáculo permite llevar a buen fin la presentación de cualquier tipo de acto o entrega de premios. Pinceladas de humor o magia pueden ser utilizadas en caso de que la situación lo requiera. De igual modo serviremos podemos apoyar en la regiduría, protocolo y timing del acto

Participación:-

Ilimitada.

Objetivos.-

Presentar y ayudar a llevar el ritmo del acto social.

Necesidades técnicas.-

Ninguna.

Duración.-

Ilimitada.

ACTIVIDAD.-

CONVENCIONES

FICHA TECNICA

Descripción:-

El broche ideal para cualquier convención, un acto lúdico que permite un llevar un recuerdo agradable del acto. El humor, la magia, el mentalismo se mezclan en las medidas que cada acto requiera para lograr llegar a un buen fin.

Pueden realizarse efectos a medida, relacionado con “el producto que se vende”.

Somos verdaderos especialistas en magia adaptada a la empresa y su lenguaje.

Participación:-

Ilimitada.

Objetivos.-

Crear un ambiente distendido en el cual la diversión y la sorpresa se adueñen de la situación.

Necesidades técnicas.-

Espacio mínimo libre de 3x3 metros mas otra zona de separación con él publico de iguales dimensiones.

En caso de la asistencia supere las 30 personas o espacio sea muy amplio se necesitara equipo de sonido de las características adecuadas al acto. Una silla y una mesita. Fácil acceso al publico

Duración.-

40 minutos.

ACTIVIDAD.-

MAGIA DE CERCA

FICHA TECNICA

Descripción:-

La magia de cerca o close-up es el espectáculo en “primera persona”. Los espectadores sienten que “él/la o a los sumo ell@s “ son los verdaderos protagonistas. Para la practica totalidad de los espectadores es mucho mas espectacular y en su memoria queda grabado con mucha mas intensidad., que a ellos les adivinaron una carta, cambiaron un pañuelo hicieron aparecer billetes... que el hecho de ver como en televisión desaparece una avión.... Es ideal tanto para meet-poin, lunch en inauguraciones o celebraciones... .También se obtienen resultados muy satisfactorios tanto en sobremesas como en animación de pubs y cafeterías.

Participación:-

Ilimitada. Si bien por cada 70 personas aproximadamente debe haber un mago.

Objetivos.-

Dinamitar entretener y realzar el acto en el se circunscribe la actividad. Social.

Necesidades técnicas.-

Ninguna.

Duración.-

Ilimitada.

ACTIVIDAD.-

MAGIA EN CURSOS DE FORMACION

FICHA TECNICA

Descripción:-

Un proyecto novedoso a nivel estatal, nos ponemos al servicio del formador o consultor que realizaron las actividades formativas, adaptando nuestro espectáculo a los conceptos y mensajes que se impartieron en las jornadas de trabajo. Los diferentes juegos y efectos mágicos servirán para subrayar y grabar en la memoria de los asistentes los conceptos trabajados en la acción formativa.

Se puede plantear tanto en el acto de conclusiones de la actividad, después de la comida o cena final en un estado de relax o incluso antes de la acción y que sirva como ejemplo y referencia.

Las distintas experiencias realizadas hasta la fecha tienen un balance que nos atrevemos a catalogar altamente positivo.

Participación:-

Ilimitada, óptima para pequeños grupos.

Objetivos.-

Ponernos al servicio de los fines de la acción formativa.

Necesidades técnicas.-

Según proyecto.

Duración.-

Adaptable

ACTIVIDAD.-

DIANMIZACION STANDS FERIAS

FICHA TECNICA

Descripción:-

Una de las estrellas de nuestras actividades, no solo conseguimos entretener y divertir a las personas que se acercan al stand, sino que nos permite modificar los flujos de asistencia al mismo.

En cualquier momento podemos atraer y retener en nuestro espacio a los distintos visitantes que se mueven por el evento.

Se puede considerar que es el único espectáculo a nivel nacional pensado y diseñado para este tipo de entorno.

Su éxito esta testeado y asegurado.

A parte las necesitadas técnicas y costos son pequeños.

Aseguramos incrementar el número de visitantes y la satisfacción de los mismos.

Participación:-

Ilimitada y adaptada a los deseos y necesidades del cliente

Objetivos.-

Dinamización y animación del stand..

Necesidades técnicas.-

Ninguna.

Duración.-

Adaptable

ACTIVIDAD.-

PROYECTOS LLAVE EN MANO

FICHA TECNICA

Descripción:-

Un trabajo en común con el cliente nos permite la determinación del público diana, mensajes a transmitir y fines a cubrir.

Una amplia experiencia en la creación, dirección y puesta en marcha de proyectos temáticos.

Contamos estructuras modulares prediseñadas que solo necesitan la adaptación a su evento.

Igualmente tenemos relación directa con las primeras figuras tanto nacionales como internacionales dentro del mundo de la magia

Podemos llevar e buen puerto cualquier tipo de proyecto a medida de las necesidades a cubrir

Participación:-

Ilimitada.

Objetivos.-

Realización de un paquete final que cubra el deseo del cliente.

Necesidades técnicas.-

Según proyecto.

Duración.-

Ilimitada.

MEDIOS TECNICOS

SONIDO

- 2 Cajas JBL auto amplificadas
- Mesa 8 canales
- Pletina
- Micro inalámbrico S3 ure (Diversity) tipo Madonna.
- 2 Micros Sure de cable.
- Pies de Cajas y micros.